

# Exercices sur la programmation modulaire 2

## Exercice 1 :

1. Écrire une fonction **double(x)** :
  - prenant en argument un nombre réel x,
  - renvoyant renvoyant son double.
2. Écrire une fonction **triple(x)** :
  - prenant en argument un nombre réel x,
  - renvoyant renvoyant son triple.
3. Écrire une fonction **compare\_double\_et\_triple(x)** :
  - prenant en argument un nombre réel x,
  - renvoyant renvoyant : "double", si le double de x est plus grand que son triple  
"triple", sinon..

```
1 def double(x):  
2 .....  
3 .....  
4 .....  
5 def triple(x):  
6 .....  
7 .....  
8 .....  
9 def compare_double_et_triple(x):  
10 .....  
11 .....  
12 .....  
13 .....  
14 .....  
15 .....
```

4. Que renvoie l'appel `>>> compare_double_et_triple(10)` ?

.....  
.....  
.....

5. Que renvoie l'appel `>>> compare_double_et_triple(-1)` ?

